Programa de Asignatura

I. IDENTIFICACIÓN				
Carrera o programa: Ingeniería Civil en Computación e Informática				
Unidad responsable: Departamento de Enseñanza de las Ciencias Básicas				
Nombre de la asignatura: Mecánica				
Código: DCCB-00216				
Semestre en la malla¹: 2				
Créditos SCT - Chile: 6				
Ciclo de Formación	Básico	X	Profesional	
Tipo de Asignatura	Obligatoria	X	Electiva	
Clasificación de área de conocimiento²				
Área: Ciencias Naturales		Sub área: Ciencias Físicas		
Requisitos:				
Pre-requisitos:		Requisito para:		
<ul style="list-style-type: none">DCCB-00119 Introducción a la FísicaDCCB-00106 Cálculo I		<ul style="list-style-type: none">DCCB-00505 Electromagnetismo		

II. ORGANIZACIÓN SEMESTRAL							
Horas Dedicación Semanal (Cronológicas)	Docencia Directa	6	Trabajo Autónomo	4	Total	10	
Detalle Horas Directas	Cátedra	Ayudantía	Laboratorio	Taller	Terreno	Exp. Clínica	Supervisión
	3		1.5	1.5			

III. APORTE AL PERFIL DE EGRESO
Esta asignatura contribuye a adquirir conocimientos de física para aplicarlos a la solución de problemas de ingeniería. Al finalizar el curso el estudiante manejará conceptos básicos de mecánica newtoniana y habrá adquirido habilidad para el manejo de procedimientos experimentales en esa área.

¹Este campo

²Clasificación del curso de acuerdo a la OCDE

IV. HABILIDADES PERFIL DE EGRESO (RELACIÓN)

- 1.1 Aplicar conocimientos de matemáticas y ciencias naturales: física, química, fundamentos de la computación y análisis de señales a la solución de problemas complejos de ingeniería.
- 2.1 Identificación, formulación, modelación y resolución de problemas complejos de ingeniería considerando las interacciones y la dinámica de las variables.
- 2.2 Aplicación del método científico para diseñar, conducir y realizar investigación en ingeniería.

V. RESULTADOS DE APRENDIZAJE

- 1. Aplicar las leyes de Newton en la solución de problemas de mecánica para partículas y cuerpos rígidos.
- 2. Aplicar las leyes de conservación de energía y momentum para la solución de problemas de mecánica.
- 3. Aplicar la ley de gravitación universal a problemas claramente definidos.
- 4. Analizar los resultados de las soluciones de los problemas de mecánica.
- 5. Realizar mediciones experimentales preestablecidas en mecánica.
- 6. Verificar un resultado teórico a partir de los resultados de las mediciones experimentales.

VI. ÁREAS TEMÁTICAS

- 1. Cinemática de una partícula
 - 1.1 Movimiento de una dimensión
 - 1.2 Movimiento en dos y tres dimensiones
 - 1.3 Coordenadas cartesianas, polares y cilíndricas
- 2. Dinámica de una partícula
 - 2.1 Leyes de Newton
 - 2.2 Aplicaciones de leyes de Newton
- 3. Trabajo y energía
 - 3.1 Trabajo
 - 3.2 Energía cinética
 - 3.3 Teorema trabajo-energía

4. Conservación de la energía
 - 4.1 Energía potencial
 - 4.2 Ley de conservación de la energía
5. Momentum lineal y colisiones
 - 5.1 Conservación del momentum lineal
 - 5.2 Colisiones en una y dos dimensiones
 - 5.3 Movimiento de sistema de partículas
6. Rotación de sólido rígido en torno a un eje
 - 6.1 Energía cinética de rotación
 - 6.2 Cálculo de momentos de inercia
 - 6.3 Torque
 - 6.4 Rotación de un sólido
7. Momento angular
 - 7.1 Momento angular de cuerpo rígido
 - 7.2 Conservación del momentum angular
8. Estática
 - 8.1 Condiciones de equilibrio
 - 8.2 Aplicaciones
9. Gravitación universal
 - 9.1 Ley de gravitación
 - 9.2 Leyes de Kepler
 - 9.3 Campos gravitacionales

Laboratorio

1. Nociones básicas de teoría de errores
2. Cifras significativas
3. Experiencias, como por ejemplo:
 - 3.1 Análisis del carácter vectorial de las fuerzas
 - 3.2 Estudio de un movimiento rectilíneo uniformemente acelerado
 - 3.3 Caída libre
 - 3.4 Movimiento parabólico
 - 3.5 Conservación del momentum lineal en colisiones
 - 3.6 Determinación del coeficiente de fricción estática

- 3.7 Equilibrio de un cuerpo rígido
- 3.8 Conservación de la energía en un péndulo simple

VII. ORIENTACIONES METODOLÓGICAS

1. La metodología en el curso se desarrolla a través de clases expositivas, actividades de resolución de problemas propuestos. Además, se considera el trabajo activo por parte del estudiante en actividades de cátedra y laboratorio.

VII. ORIENTACIONES Y CRITERIOS PARA LA EVALUACIÓN

1. Se evaluará a través de pruebas escritas, formativas y sumativas.
2. El curso tiene un mínimo de asistencia de 70%.
3. Las evaluaciones del curso corresponden:
 - (a) En la cátedra, se contemplan 3 evaluaciones donde se evalúan contenidos parciales y una evaluación global donde se evalúan los contenidos del curso. El peso relativo entre el promedio de las evaluaciones parciales y la evaluación global es, referencialmente de 66% y 34%, respectivamente.
 - (b) En el laboratorio, se evalúan las experiencias en base a reportes y a pruebas cortas.
4. Exigencias de aprobación:
 - (a) Para aprobar el curso se requiere que la nota de cátedra y de laboratorio deban ser mayor o igual a 4.0. En tal caso, la nota final del curso corresponde a un 70% la nota cátedra y un 30% la nota de laboratorio.
 - (b) En caso de que alguna de las notas sea menor a 4.0, la nota final del curso corresponderá a la nota mínima entre cátedra y laboratorio.

IX. RECURSOS BIBLIOGRÁFICOS

Bibliografía Mínima

- Serway, R. y Jewett, J. (2013). Physics for Scientists and Engineers with Modern Physics. (9a ed.). Cengage Learning.
- Tipler, P. y Mosca, G. (2007). Physics for Scientists and Engineers. (6a ed., Vol. 1). W. H. Freeman and Company.
- Young, H. y Freedman, R. (2011). Sears and Zemansky's University Physics. (13a ed., Vol. 1). Addison Wesley.

Bibliografía Complementaria

- Fishbane, P., Gasioeowicz, S. y Thornton, S. (2005). Physics for Scientists and Engineers. (3a ed., Vol. 1). Pearson Prentice Hall.
- Giancoli, D. (2007). Physics for Scientists & Engineers. (4a ed., Vol. 1). Addison-Wesley